

日 本 国 特 許 庁
JAPAN PATENT OFFICE

2/15/02
468512
10f1

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されて
いる事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed
with this Office

出 願 年 月 日
Date of Application:

2001年 2月16日

出 願 番 号
Application Number:

特願2001-039884

出 願 人
Applicant(s):

日本電気株式会社

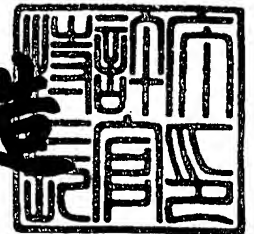


CERTIFIED COPY OF
PRIORITY DOCUMENT

2001年12月14日

特 許 庁 長 官
Commissioner,
Japan Patent Office

及 川 耕 造



出証番号 出証特2001-3107953

【書類名】 特許願

【整理番号】 33509821

【提出日】 平成13年 2月16日

【あて先】 特許庁長官殿

【国際特許分類】 G06F 15/16

【発明者】

 【住所又は居所】 東京都港区芝五丁目 7 番 1 号 日本電気株式会社内

 【氏名】 前田 直人

【発明者】

 【住所又は居所】 東京都港区芝五丁目 7 番 1 号 日本電気株式会社内

 【氏名】 中島 震

【特許出願人】

 【識別番号】 000004237

 【氏名又は名称】 日本電気株式会社

【代理人】

 【識別番号】 100088959

 【弁理士】

 【氏名又は名称】 境 廣巳

【手数料の表示】

 【予納台帳番号】 009715

 【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

 【物件名】 明細書 1

 【物件名】 図面 1

 【物件名】 要約書 1

 【包括委任状番号】 9002136

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 携帯機器向け移動エージェント転送システム及びその方法並びにプログラム

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 携帯機器とサーバとの間で移動エージェントを転送する携帯機器向け移動エージェント転送システムであって、

前記サーバは、前記携帯機器に移動エージェントを転送する際、移動エージェントの実行環境を前記携帯機器上に構築するためのプレースコードを前記携帯機器に転送する構成を有し、

前記携帯機器は、前記サーバから転送されてきたプレースコードに基づいて、自携帯機器上に移動エージェントの実行環境を構築する構成を有することを特徴とする携帯機器向け移動エージェント転送システム。

【請求項 2】 請求項 1 記載の携帯機器向け移動エージェント転送システムにおいて、

前記プレースコードは、前記携帯機器上に、前記サーバから送られてきた情報に基づいて移動エージェントを再構築するエージェント展開部と、該エージェント展開部で再構築された移動エージェントが動作する携帯側計算処理部と、該携帯側計算処理部での動作を終了した移動エージェントを前記サーバへ送信するエージェント送信部とを構築するためのコードであり、

前記携帯機器は、前記サーバから送られてきたプレースコードに基づいて、自携帯機器上に、エージェント展開部と携帯側計算処理部とエージェント送信部とを構築するプログラム制御部を備えたことを特徴とする携帯機器向け移動エージェント転送システム。

【請求項 3】 携帯機器とサーバとの間の移動エージェントの転送を可能にする携帯機器向け移動エージェント転送システムであって、

前記携帯機器と前記サーバとを接続する情報転送装置を備え、且つ、

前記サーバが、

移動エージェントを動作させるサーバ側計算処理部と、

移動エージェントの内部状態およびプログラムコードと、前記携帯機器上にエ

ーエージェント展開部、携帯側計算処理部およびエージェント送信部を構築するための
 プレースコードとを前記携帯機器へ転送するエージェント転送部と、

前記携帯機器から転送されてきた移動エージェントを復元し、再び前記サーバ
 側計算処理部で動作を開始できる状態にするエージェント受信部とを備え、
 携帯機器が、

前記サーバから送られてきた移動エージェントの内部状態およびプログラムコ
 ードと、プレイスコードとを取得するプログラム取得部と、

該プログラム取得部が取得したプレイスコードに基づいて、自携帯機器上に、
 エージェント展開部、携帯側計算処理部およびエージェント送信部を構築するプ
 ログラム制御部とを備え、

前記エージェント展開部が、前記サーバから送られてきた移動エージェントの
 内部状態およびプログラムコードに基づいて移動エージェントを再構築する構成
 を有し、

前記携帯側計算処理部が、前記エージェント展開部で再構築された移動エー
 ジェントを動作させる構成を有し、

前記エージェント送信部が、前記携帯側計算処理部での動作を終えた移動エー
 ジェントを前記サーバへ送信する構成を有することを特徴とする携帯機器向け移
 動エージェント転送システム。

【請求項 4】 請求項 3 記載の携帯機器向け移動エージェント転送システム
 において、

前記サーバが、前記携帯機器に移動するために待機中の移動エージェントを示
 す待機リストを前記携帯機器へ送信する待機リスト生成部を備え、

前記携帯機器が、前記サーバから送られてきた待機リストを提示すると共に、
 提示した待機リストによって示される移動エージェントの内の、選択された移動
 エージェントを前記プログラム取得部に通知する待機リスト表示部を備え、

前記プログラム取得部が、前記待機リスト表示部から通知された移動エー
 ジェントの取得を前記サーバに対して要求する構成を有することを特徴とする携
 帯機器向け移動エージェント転送システム。

【請求項 5】 請求項 3 記載の携帯機器向け移動エージェント転送システム

において、

前記サーバが、

障害などの理由により、前記携帯機器のエージェント送信部から前記エージェント受信部に、同じ内容の移動エージェントを転送するためのメッセージが複数届いたときに、最初の一つのメッセージ以外を無視するために必要となる移動番号を生成／管理する移動番号管理部を備えたことを特徴とする携帯機器向け移動エージェント転送システム。

【請求項6】 請求項3記載の携帯機器向け移動エージェント転送システムにおいて、

前記エージェント転送部は、

前記携帯機器に移動するために待機中の移動エージェントの識別子およびプログラムコードの場所を管理するエージェント待機部と、

前記プログラム取得部から或る移動エージェントに対するプログラム記述ファイルが要求された場合、プログラムアーカイブ生成部に対してアーカイブの生成を要求すると共に、前記プログラムアーカイブ生成部が生成したアーカイブの場所を含むプログラム記述ファイルを前記プログラム取得部へ返すプログラム記述ファイル生成部と、

該プログラム記述ファイル生成部からの要求に応じて、移動エージェントのプログラムコードと、前記或る移動エージェントの内部状態と、プレースコードとを含んだアーカイブを生成し、前記プログラム取得部からの要求に応じて、前記アーカイブを返送するプログラムアーカイブ生成部とを含むことを特徴とする携帯機器向け移動エージェント転送システム。

【請求項7】 携帯機器とサーバとの間で移動エージェントを転送する携帯機器向け移動エージェント転送方法であって、

前記サーバは、前記携帯機器に移動エージェントを転送する際、移動エージェントの実行環境を前記携帯機器上に構築するためのプレースコードを前記携帯機器に転送し、

前記携帯機器は、前記サーバから転送されてきたプレースコードに基づいて、自携帯機器上に移動エージェントの実行環境を構築することを特徴とする携帯機

器向け移動エージェント転送方法。

【請求項 8】 請求項 7 記載の携帯機器向け移動エージェント転送方法において、

前記プレースコードは、前記携帯機器上に、前記サーバから送られてきた情報に基づいて移動エージェントを再構築するエージェント展開部と、該エージェント展開部で再構築された移動エージェントが動作する携帯側計算処理部と、該携帯側計算処理部での動作を終了した移動エージェントを前記サーバへ送信するエージェント送信部とを構築するためのコードであり、

前記携帯機器は、前記サーバから送られてきたプレースコードに基づいて、自携帯機器上に、エージェント展開部と携帯側計算処理部とエージェント送信部とを構築することを特徴とする携帯機器向け移動エージェント転送方法。

【請求項 9】 携帯機器とサーバとの間の移動エージェントの転送を可能にする携帯機器向け移動エージェント転送方法であって、

前記サーバが、移動エージェントの内部状態およびプログラムコードと、前記携帯機器上にエージェント展開部、携帯側計算処理部およびエージェント送信部を構築するためのプレースコードとを前記携帯機器へ転送し、

前記携帯機器が、前記サーバから送られてきたプレースコードに基づいて、自携帯機器上に、エージェント展開部、携帯側計算処理部及びエージェント送信部を構築し、

前記エージェント展開部が、前記サーバから送られてきた移動エージェントの内部状態およびプログラムコードに基づいて移動エージェントを再構築し、

前記携帯側計算処理部が、前記エージェント展開部で再構築された移動エージェントを実行し、

前記エージェント送信部が、前記携帯側計算処理部での動作を終えた移動エージェントを前記サーバへ送信することを特徴とする携帯機器向け移動エージェント転送方法。

【請求項 10】 請求項 9 記載の携帯機器向け移動エージェント転送方法において、

前記サーバが、前記携帯機器に移動するために待機中の移動エージェントを示

す待機リストを前記携帯機器へ送信し、

前記携帯機器が、前記サーバから送られてきた待機リストを提示すると共に、提示した待機リストによって示される移動エージェントの内の、選択された移動エージェントを前記サーバに対して要求することを特徴とする携帯機器向け移動エージェント転送方法。

【請求項 1 1】 請求項 9 記載の携帯機器向け移動エージェント転送方法において、

前記サーバは、障害などの理由により、前記携帯機器から、同じ内容の移動エージェントを転送するためのメッセージが複数届いたときに、最初の一つのメッセージ以外を無視するために必要となる移動番号を生成／管理することを特徴とする携帯機器向け移動エージェント転送方法。

【請求項 1 2】 携帯機器用コンピュータとサーバ用コンピュータとの間で移動エージェントを転送する携帯機器向け移動エージェント転送システムを実現するためのプログラムであって、

前記サーバ用コンピュータに、前記携帯機器用コンピュータに移動エージェントを転送する際、移動エージェントの実行環境を前記携帯機器用コンピュータ上に構築するためのプレスコードを前記携帯機器用コンピュータに転送する処理を行わせ、

前記携帯機器用コンピュータに、前記サーバ用コンピュータから転送されてきたプレスコードに基づいて、自携帯機器用コンピュータ上に移動エージェントの実行環境を構築する処理を行わせるためのプログラム。

【請求項 1 3】 携帯機器用コンピュータとサーバ用コンピュータとの間の移動エージェントの転送を可能にする携帯機器用コンピュータ向け移動エージェント転送システムを実現するためのプログラムであって、

前記サーバ用コンピュータを、

移動エージェントを動作させるサーバ用コンピュータ側計算処理部、

移動エージェントの内部状態およびプログラムコードと、前記携帯機器用コンピュータ上に、前記サーバ用コンピュータから送られてきた移動エージェントの内部状態およびプログラムコードに基づいて移動エージェントを再構築するエー

ジェント展開部、該エージェント展開部で再構築された移動エージェントを動作させる携帯側計算処理部および該携帯側計算処理部での動作を終えた移動エージェントを前記サーバ用コンピュータへ送信するエージェント送信部を構築するためのプレスコードとを前記携帯機器用コンピュータへ転送するエージェント転送部、

前記携帯機器用コンピュータから転送されてきた移動エージェントを復元し、再び前記サーバ用コンピュータ側計算処理部で動作を開始できる状態にするエージェント受信部として機能させ、

携帯機器用コンピュータを、

前記サーバ用コンピュータから送られてきた移動エージェントの内部状態およびプログラムコードと、プレスコードとを取得するプログラム取得部、

該プログラム取得部が取得したプレスコードに基づいて、自携帯機器用コンピュータ上に、エージェント展開部、携帯側計算処理部およびエージェント送信部を構築するプログラム制御部として機能させるためのプログラム。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明は携帯機器向けプログラム転送技術に関し、特に、携帯機器とサーバとの間で、移動エージェントの転送を可能にする携帯機器向け移動エージェント転送技術に関する。

【0002】

【従来の技術】

従来の携帯機器向けプログラム転送システムの一例が、2000年9月、サン・マイクロシステムズ発行、モバイル・インフォメーション・デバイス・プロフィール（ジェイ・エス・アールー37）（Sun Microsystems 発行、Mobile Information Device Profile(JSR-37)）に記載されている。この種の携帯機器向けプログラム転送システムは、Web サーバのような情報転送装置から携帯機器に実行コードを転送し、携帯機器上で実行させるシステムである。

【0003】

図 2 4 に示すように、この従来の携帯機器向けプログラム転送システムは、プログラム取得部 5 1 及びプログラム制御部 5 2 を有する携帯機器 5 と、情報転送装置 6 とから構成されている。情報転送装置 6 は、携帯機器 5 上で動作するプログラムの実行コードや画像などのプログラムが利用するリソースを含んだアーカイブと、プログラムを開発販売するベンダ名や、プログラムのサイズ等の様々なプログラム属性が記入されたプログラム記述ファイルとを持つ。

【 0 0 0 4 】

このような構成を有する従来の携帯機器向けプログラム転送システムは、次のように動作する。図 2 5 を用いて説明を行なう。

【 0 0 0 5 】

まず、プログラム取得部 5 1 は、情報転送装置 6 に特定のプログラム記述ファイルを示すユニフォーム・リソース・ロケータ (Uniform Resource Locator; URL) の様な識別子を送り、その識別子が示すプログラム記述ファイルを情報転送装置 6 に要求する (ステップ S 1 0)。情報転送装置 6 は、識別子で指定されたプログラム記述ファイルをプログラム取得部 5 1 に転送する (ステップ S 1 1)。プログラム記述ファイルの中には実行コードやリソースを含んだアーカイブの場所を示す識別子が入っている。

【 0 0 0 6 】

そこで次に、プログラム取得部 5 1 は、取得したプログラム記述ファイルに記されたアーカイブの場所を示す識別子を情報転送装置 6 に転送し、その識別子が示すアーカイブを転送するように情報転送装置 6 に要求する (ステップ S 1 2)。情報転送装置 6 は識別子で指定されたアーカイブをプログラム取得部 5 1 に転送する (ステップ S 1 3)。プログラム制御部 5 2 はプログラム取得部 5 1 が取得したプログラム (実行コード) を実行、管理する。プログラム制御部 5 2 は携帯機器 5 のユーザの操作に応じてプログラムの起動、終了、一時停止、再開を行なう。

【 0 0 0 7 】

一方、従来の移動エージェントの一例が、1998 年、アジソン・ウェスレイ発行のプログラミング・アンド・デプロイング・ジャバ・モバイル・エージェン

ツ・ウィズ・アグレッツ (Addison-Wesley発行、Programming and Deploying Java Mobile Agents with Aglets) に記載されている。移動エージェントとはネットワークで接続されたプレースの間を移動して、移動先のプレース上で計算処理等を行なうものである。従来の移動エージェントは、移動先に、移動エージェントを受け入れ、移動エージェントが動作するための環境を提供するプレースを必要とする。図 2 6 は移動エージェントのデータ構造を示す図である。図 2 6 に示すように、移動エージェントは、システム全体の中で移動エージェントを一意に定める識別子と、移動エージェントの計算処理等の途中結果を保存する内部状態、移動エージェントが動作するために必要なプログラムコードから構成される。

【0008】

【発明が解決しようとする課題】

しかし、従来の技術では、移動エージェントを携帯機器に移動させて動作させることは出来ない。なぜならば、第一に、従来の移動エージェントは、移動先にプレースが存在することを前提とするが、携帯電話機等の携帯機器はプレースを持たないためである。第二に、従来の携帯機器向けプログラム転送システムは、プログラムコードの転送しか考慮されておらず、従って、移動エージェントの識別子や、内部状態を携帯機器に転送できないためである。

【0009】

そこで、本発明の目的は、携帯機器とサーバとの間で、移動エージェントを転送できるようにすることにある。

【0010】

【課題を解決するための手段】

本発明の携帯機器向け移動エージェント転送システムは、上記目的を達成するため、

携帯機器とサーバとの間で移動エージェントを転送する携帯機器向け移動エージェント転送システムであって、

前記サーバは、前記携帯機器に移動エージェントを転送する際、移動エージェントの実行環境を前記携帯機器上に構築するためのプレースコードを前記携帯機器に転送する構成を有し、

前記携帯機器は、前記サーバから転送されてきたプレースコードに基づいて、自携帯機器上に移動エージェントの実行環境を構築する。

【 0 0 1 1 】

この構成によれば、サーバから携帯機器へ送ったプレースコードにより、携帯機器上に移動エージェントの実行環境が構築されるので、サーバと携帯機器との間で移動エージェントを転送することが可能になる。

【 0 0 1 2 】

より具体的には、本発明の携帯機器向け移動エージェント転送システムは、携帯機器とサーバとの間の移動エージェントの転送を可能にする携帯機器向け移動エージェント転送システムであって、

前記携帯機器と前記サーバとを接続する情報転送装置を備え、且つ、

前記サーバが、

移動エージェントを動作させるサーバ側計算処理部と、

移動エージェントの内部状態およびプログラムコードと、前記携帯機器上にエージェント展開部、携帯側計算処理部およびエージェント送信部を構築するためのプレースコードとを前記携帯機器へ転送するエージェント転送部と、

前記携帯機器から転送されてきた移動エージェントを復元し、再び前記サーバ側計算処理部で動作を開始できる状態にするエージェント受信部とを備え、

携帯機器が、

前記サーバから送られてきた移動エージェントの内部状態およびプログラムコードと、プレースコードとを取得するプログラム取得部と、

該プログラム取得部が取得したプレースコードに基づいて、自携帯機器上に、エージェント展開部、携帯側計算処理部およびエージェント送信部を構築するプログラム制御部とを備え、

前記エージェント展開部が、前記サーバから送られてきた移動エージェントの内部状態およびプログラムコードに基づいて移動エージェントを再構築する構成を有し、

前記携帯側計算処理部が、前記エージェント展開部で再構築された移動エージェントを動作させる構成を有し、

前記エージェント送信部が、前記携帯側計算処理部での動作を終えた移動エージェントを前記サーバへ送信する構成を有する。

【 0 0 1 3 】

また、本発明の携帯機器向け移動エージェント転送システムは、携帯機器のユーザ等が、自携帯機器へ移動するために待機中になっている移動エージェントを確認できるようにするため、

前記サーバが、前記携帯機器に移動するために待機中の移動エージェントを示す待機リストを前記携帯機器へ送信する待機リスト生成部を備え、

前記携帯機器が、前記サーバから送られてきた待機リストを提示すると共に、提示した待機リストによって示される移動エージェントの内の、選択された移動エージェントを前記プログラム取得部に通知する待機リスト表示部を備え、

前記プログラム取得部が、前記待機リスト表示部から通知された移動エージェントの取得を前記サーバに対して要求する構成を有する。

【 0 0 1 4 】

この構成によれば、サーバから携帯機器に対して、携帯機器に移動するために待機中になっている移動エージェントを示す待機リストを送信するようにしているので、携帯機器のユーザ等は、自携帯機器に移動するために待機中になっている移動エージェントを確認することが可能になる。

【 0 0 1 5 】

更に、本発明の携帯機器向け移動エージェント転送システムは、ネットワーク障害等により、複数個の同一移動エージェントがサーバ上で動作してしまうという事態の発生を防ぐため、

障害などの理由により、前記エージェント送信部から前記エージェント受信部に同じ内容の、移動エージェントを転送するためのメッセージが複数届いたときに、最初の一つのメッセージ以外を無視するために必要となる移動番号を生成／管理する移動番号管理部を備えている。

【 0 0 1 6 】

【発明の実施の形態】

次に本発明の実施の形態について図面を参照して詳細に説明する。

【0017】

図1は本発明に係る携帯機器向け移動エージェント転送システムの第一の実施の形態の構成例を示すブロック図である。全体の構成は、プログラムを動作させることのできる携帯電話などの携帯機器1-1～1-nと、移動エージェントを携帯機器1-1～1-nに転送するサーバ3と、サーバ3と携帯機器1-1～1-nをネットワークを通して接続するWebサーバ等の情報転送装置2からなる。

【0018】

携帯機器1-1は、プログラム取得部11、プログラム制御部12、エージェント展開部13、携帯側計算処理部14、エージェント送信部15及び記録媒体K1を備えている。尚、他の携帯機器1-2～1-nも携帯機器1-1と同様の構成を有する。

【0019】

プログラム取得部11は、情報転送装置2を通して、サーバ3内のエージェント転送部32からプログラム記述ファイルと、アーカイブとを取得する。

【0020】

プログラム制御部12は、プログラム取得部11が取得したアーカイブに含まれるプログラムコード、プレースコードを実行、管理する。プレースコードを実行することにより、携帯機器1-1上には、エージェント展開部13、携帯側計算処理部14及びエージェント送信部15が実現される。

【0021】

エージェント展開部13は、プログラム記述ファイル及びアーカイブ内にある情報を元に移動エージェントを再構築し、移動エージェントが携帯側計算処理部14で実行を開始できるようにする。

【0022】

携帯側計算処理部14は、移動エージェントが処理実行するための環境を提供する。

【0023】

エージェント送信部15は、携帯側計算処理部14での動作を終了した移動エージェントを、情報転送装置2を通して、サーバ3内のエージェント受信部34

に転送する。

【0024】

記録媒体K1は、ディスク、半導体メモリ、その他の記録媒体であり、携帯機器1-1を携帯機器向け移動エージェント転送システムの一部として機能させるためのプログラムが記録されている。このプログラムは、携帯機器1-1のCPU（図示せず）によって読み取られ、その動作を制御することで、携帯機器1-1上にプログラム取得部11、プログラム制御部12を実現する。

【0025】

サーバ3は、エージェント転送部32、エージェント受信部34、サーバ側計算処理部35及び記録媒体K3を備えている。

【0026】

サーバ側計算処理部35は、移動エージェントが処理実行を行なうための実行環境を提供する。

【0027】

エージェント転送部32は、サーバ側計算処理部35での動作を終了し、携帯機器へ移動するために待機中の移動エージェントを、携帯機器1-1～1-nの内の、上記移動エージェントが指定した携帯機器へ転送する。また、エージェント転送部32は、携帯機器1-1～1-n内のプログラム取得部11からプログラム記述ファイル及びアーカイブを要求されたら、情報転送装置2を用いて、要求されたプログラム記述ファイル、アーカイブを要求元のプログラム取得部11に転送する。

【0028】

エージェント受信部34は、情報転送装置2を通して、携帯機器1-1～1-n内のエージェント送信部15から送られてきた、移動エージェントの識別子、内部状態を含むメッセージを受け付ける。受け付けたメッセージから移動エージェントを復元し、再びサーバ側計算処理部35で動作を開始できる状態にする。

【0029】

記録媒体K3は、ディスク、半導体メモリ、その他の記録媒体であり、コンピュータからなるサーバ3を携帯機器向け移動エージェント転送システムの一部と

して機能させるためのプログラムが記録されている。このプログラムは、サーバ 3 により読み取られ、その動作を制御することで、サーバ 3 上にエージェント転送部 3 2、エージェント受信部 3 4、サーバ側計算処理部 3 5 を実現する。

【 0 0 3 0 】

エージェント転送部 3 2 について更に詳細に構成を説明する。図 2 は、エージェント転送部 3 2 の構成例を示すブロック図である。エージェント転送部 3 2 は、複数の要素から構成することができ、プログラム記述ファイル生成部 3 2 1 と、プログラムアーカイブ生成部 3 2 2 と、エージェント待機部 3 2 3 とからなる。

【 0 0 3 1 】

エージェント待機部 3 2 3 は、サーバ側計算処理部 3 5 で動作している移動エージェントが携帯機器への移動処理を開始してから携帯機器に転送される迄の間（移動エージェントが待機中の間）、上記移動エージェントの情報を管理する。エージェント待機部 3 2 3 が管理する待機中の移動エージェントの情報は、プログラム記述ファイル生成部 3 2 1 とプログラムアーカイブ生成部 3 2 2 とによって利用される。

【 0 0 3 2 】

プログラム記述ファイル生成部 3 2 1 は、携帯機器 1 - 1 ~ 1 - n 内のプログラム取得部 1 1 からプログラム記述ファイルを要求されると、プログラム記述ファイルを生成し、要求元に返す。プログラム記述ファイルを生成する際に、プログラム記述ファイル生成部 3 2 1 は、エージェント待機部 3 2 3 から移動エージェントの情報を取得する。また、プログラム記述ファイル生成部 3 2 1 は、プログラムアーカイブ生成部 3 2 2 に対してアーカイブの生成要求を出し、プログラムアーカイブ生成部 3 2 2 から上記生成要求に応答して生成したアーカイブの場所の情報を取得する。

【 0 0 3 3 】

プログラムアーカイブ生成部 3 2 2 は、プログラム記述ファイル生成部 3 2 1 からアーカイブの生成要求がくると、エージェント待機部 3 2 3 からアーカイブの生成に必要な移動エージェントの情報を取得して、アーカイブを生成した後、

生成したアーカイブの場所をプログラム記述ファイル生成部321に返す。また、携帯機器1-1~1-n内のプログラム取得部11からアーカイブの取得要求が来たら、要求元にアーカイブを返す。

【0034】

次に、図3~図6のフローチャートと、図7~図12のデータ構造を参照して第一の実施の形態の全体の動作について詳細に説明する。

【0035】

図3は、携帯機器1-j ($1 \leq j \leq n$) がサーバ3からプログラム記述ファイルとアーカイブを取得し、携帯機器1-j上で移動エージェントを動作させた後、再びサーバ3へ移動エージェントを転送するまでの処理を説明するフローチャートである。図4は、サーバ3側でプログラム記述ファイルを生成し送り返すまでの処理の流れを説明するフローチャートである。図5は、サーバ3側でアーカイブを生成し送り返すまでの処理の流れを説明するフローチャートである。図6は、携帯機器1-jから送信された移動エージェントをサーバ3側で受信する処理の流れを説明するフローチャートである。

【0036】

図7は、移動エージェントをサーバ3から携帯機器1-jに転送する際に、エージェント転送部32から携帯機器1-j内のプログラム取得部11へ転送することが必要になる情報を示したものであり、上記移動エージェントの識別子、内部状態、プログラムコードと、プレースコードとを含む。これらの情報を、転送情報400と呼ぶことにする。プレースコードは、移動エージェントを動作させるために必要な機能を持った、エージェント展開部13、携帯側計算処理部14、エージェント送信部15を実行させるための実行コードである。尚、本実施の形態においては、転送情報400中の、移動エージェントの内部状態、プログラムコード及びプレースコードは、アーカイブにより転送し、識別子は、プログラム記述ファイルにより転送するものとする。

【0037】

図8は、プログラムアーカイブ生成部322により生成されるアーカイブ410の一例を示すデータ構造図である。図9は、プログラム記述ファイル生成部3

21により生成されるプログラム記述ファイル420の一例を示すデータ構造図である。図10は、移動エージェントを携帯機器1-jからサーバ3へ転送するために、エージェント送信部15からエージェント受信部34に送るメッセージ450の一例を示すデータ構造図である。図11と図12は、エージェント待機部323を特徴付けるデータ構造の一例を示す図である。

【0038】

まず、携帯機器1-j内のプログラム取得部11に、携帯機器1-jを利用するユーザか、或いは組み込まれた他のシステムから、移動エージェントを表す識別子と、情報転送装置2の場所と、情報転送装置2が解釈するサーバ3の場所とが与えられる(図3, ステップA10)。情報転送装置2の場所やサーバ3の場所は、具体的には、たとえば、ユニフォーム・リソース・ロケータ (Uniform Resource Locator; URL)でも良い。

【0039】

プログラム取得部11は、指定された移動エージェントの識別子を含んだプログラム記述ファイル要求メッセージを生成し、エージェント転送部32内のプログラム記述ファイル生成部321に転送する(ステップA20)。尚、エージェント転送部32がメッセージの送信元を判別する手段を持たない場合、プログラム取得部11は、上記メッセージに送信元である携帯機器1-jを表す携帯機器識別子を含める。また、本実施の形態では、プログラム記述ファイル要求メッセージに、移動エージェントの識別子を含ませるようにしたが、その代わりに移動エージェントの識別子を取得するための連想表の鍵を含ませるようにしても良い。この場合には、エージェント転送部32内に、鍵と移動エージェントの識別子との対応関係を示す連想表を登録しておくことが必要になる。

【0040】

プログラム記述ファイル生成部321は、携帯機器1-jからのプログラム記述ファイル要求メッセージを受け付けると、エージェント待機部323を参照し、上記メッセージ中の識別子によって特定される移動エージェントが待機中であるか否かを確認する(図4, ステップC10, C20)。

【0041】

ステップC 2 0の処理を詳しく説明すると、次のようになる。エージェント待機部 3 2 3 は、携帯機器 1 - 1 ~ 1 - n に移動するために待機している移動エージェントの情報を管理している。エージェント待機部 3 2 3 が管理している待機中の移動エージェントの情報は、具体的には、例えば、図 1 1 に示すように、携帯機器識別子を鍵として移動エージェントを示す識別子のリストを値にする第 1 の連想表 4 3 0 と、図 1 2 に示すように、移動エージェントの識別子を鍵として、移動エージェントのプログラムコードの場所と内部状態との組を値とする第 2 の連想表 4 4 0 の 2 つの連想表である。これらの連想表 4 3 0, 4 4 0 は、サーバ側計算処理部 3 5 で動作する移動エージェントが携帯機器への移動処理を行なう時に更新される。より具体的には、或る移動エージェントが待機中になった時、その移動エージェントの識別子を移動先の携帯機器識別子に対応付けて第 1 の連想表 4 3 0 に登録すると共に、上記移動エージェントの識別子、内部状態、プログラムコードの場所を第 2 の連想表 4 4 0 に登録する。また、移動エージェントが、携帯機器に転送された時、上記移動エージェントに関する情報を、第 1, 第 2 の連想表から削除する。

【 0 0 4 2 】

エージェント待機部 3 2 3 が管理している情報が、図 1 1, 図 1 2 に示すものである場合、プログラム記述ファイル生成部 3 2 1 は、プログラム記述ファイル要求メッセージの転送元の携帯機器 1 - j の携帯機器識別子を用いて第 1 の連想表 4 3 0 を検索し、上記携帯機器識別子に対応して登録されている移動エージェントの識別子のリストを取得する。そして、そのリストに上記プログラム記述ファイル要求メッセージに示された識別子が含まれているかどうかの検査をすることで、指定された識別子の移動エージェントが待機中であるかどうかを確認する。以上が、ステップC 2 0の処理である。

【 0 0 4 3 】

そして、識別子が含まれていない場合（ステップC 2 0がNO）は、指定された識別子で示される移動エージェントは待機中ではないため、プログラム記述ファイル生成部 3 2 1 は、携帯機器 1 - j 内のプログラム取得部 1 1 にエラーを返す（ステップC 6 0）。これに対して、含まれていた場合（ステップC 2 0がY

ES) は、指定された識別子を持つ移動エージェントを転送するためにステップ C30 の処理に進む。

【0044】

ステップ C30 では、まず、プログラム記述ファイル生成部 321 が、プログラムアーカイブ生成部 322 に対してアーカイブの生成要求を出す。この生成要求は、上記プログラム記述ファイル要求メッセージに示された移動エージェントの識別子を含む。これにより、プログラムアーカイブ生成部 322 は、上記識別子を用いて、エージェント待機部 323 内の第 2 の連想表 440 から移動エージェントのプログラムコードの場所及び内部状態を取得し、更にプログラムコードの場所に基づいてプログラムコードを取得する。その後、プログラムアーカイブ生成部 322 は、取得した移動エージェントのプログラムコード及び内部状態に加え、自身が内部に保持している、全ての移動エージェントに共通のプレースコードを含んだアーカイブを生成する。以上がステップ C30 で行う処理である。図 8 にプログラムアーカイブ生成部 322 が生成するアーカイブ 410 のデータ構造の一例を示す。尚、アーカイブにはコードを実行するために必要な実行情報を含めてもよい。例えば、コードが複数の実行ファイル又はクラスから構成されている場合、最初に実行すべきファイル又はクラスの名前をアーカイブに入れておく。また、プログラムが利用する画像等のリソースを含めるようにしても良い。

【0045】

次のステップ C40 では、まず、プログラムアーカイブ生成部 322 が、プログラム記述ファイル生成部 321 に対してアーカイブを生成した場所を返す。具体的には、例えば、アーカイブをファイルシステム等に保存しておき、アーカイブの場所を表現するために、ディレクトリを含むファイル名、もしくは、ユニフォーム・リソース・ロケータなどを用いても良い。プログラム記述ファイル生成部 321 は、プログラムアーカイブ生成部 322 からアーカイブの場所が返却されると、返却されたアーカイブの場所を含んだ、例えば、図 9 に示すようなプログラム記述ファイル 420 を生成する。以上がステップ C40 で行う処理である。

【0046】

図9に示したプログラム記述ファイル420は、アーカイブの場所以外に、携帯機器1-jに転送する移動エージェントの識別子と、転送先の携帯機器1-jの携帯機器識別子と、プログラム関連情報とを含んでいる。

【0047】

ここで、移動エージェントの識別子は、エージェント展開部13が、プログラム取得部11、もしくは、プログラム制御部12から移動エージェントの識別子（プログラム取得部11がサーバ3へ転送したプログラム記述ファイル要求メッセージに含まれている移動エージェントの識別子）を取得する方法が提供されていない場合に必要になるものであり、もし、そのような方法が提供されているのであれば、不要にすることができる。尚、プログラム取得部11が送出するプログラム記述ファイル要求メッセージに、移動エージェントの識別子を含ませるようにした場合は、それをそのままプログラム記述ファイル420中の移動エージェントの識別子とすることができるが、プログラム記述ファイル要求メッセージに、連想表の鍵を含ませるようにした場合は、上記鍵に対応する連想表中の値（移動エージェントの識別子）をプログラム記述ファイル420中の識別子とする。

【0048】

また、携帯機器識別子は、エージェント受信部34がメッセージの送信元を判別できず、かつ、エージェント展開部13が自身が動作している携帯機器1-jを示す携帯機器識別子を携帯機器1-jから取得する方法が提供されていない場合に必要になるものであり、もし、そのような方法が提供されているのであれば、不要にすることができる。

【0049】

プログラム関連情報は、携帯機器1-j上でプログラムを動作させるために必要となる情報である。具体的には、例えば、文献、2000年9月、モバイル・インフォメーション・デバイス・プロファイル（ジェイ・エス・アール-37）（Mobile Information Device Profile(JSR-37)）では、アーカイブの名前、アーカイブのバージョン、アーカイブを作成したベンダ名、アーカイブの場所を示す

ユニフォーム・リソース・ロケータ、アーカイブのサイズをアプリケーション記述ファイルに含めなければならないと指定されている。これらの情報はプログラム取得部 1 1 によって解釈される。

【 0 0 5 0 】

また、図 9 の例には示していないが、エージェント展開部 1 3 が、プログラム取得部 1 1、もしくは、プログラム制御部 1 2 から情報転送装置 2 の場所と、情報転送装置 2 が解釈するサーバ 3 の場所を取得する方法が提供されない場合、プログラム記述ファイルに情報転送装置 2 の場所と、情報転送装置 2 が解釈するサーバ 3 の場所も含めることが必要になる。

【 0 0 5 1 】

プログラム記述ファイル生成部 3 2 1 は、図 9 に示すようなプログラム記述ファイルを生成すると（ステップ C 4 0）、それを携帯機器 1 - j 内のプログラム取得部 1 1 に返却する（ステップ C 5 0）。

【 0 0 5 2 】

携帯機器 1 - j 内のプログラム取得部 1 1 は、プログラム記述ファイル生成部 3 2 1 からの戻り値をチェックする（図 3、ステップ A 3 0）。戻り値がエラーの場合、処理に失敗したわけであり、例えば、携帯機器 1 の画面（図示せず）に障害が発生した旨を表示し処理を終える（ステップ A 7 0）。プログラム記述ファイルの取得に成功した場合、次のステップ A 4 0 の処理に進む。

【 0 0 5 3 】

ステップ A 4 0 では、プログラム取得部 1 1 は、ステップ A 3 0 において取得したプログラム記述ファイル 4 2 0 に記述された中身を解析し、プログラムアーカイブ生成部 3 2 2 にアーカイブを要求する、アーカイブ要求メッセージを送信する。このアーカイブ要求メッセージには、プログラム記述ファイル 4 2 0 に示されるアーカイブの場所を含める。

【 0 0 5 4 】

プログラムアーカイブ生成部 3 2 2 は、アーカイブの場所を含んだアーカイブ要求メッセージを受け付けると、指定されたアーカイブの場所にアーカイブがあるか検査する（図 5、ステップ D 1 0、D 2 0）。本実施の形態の正常な処理の

流れで進めば、ステップC30において既にアーカイブ410は指定の場所に生成されているが、存在しなかった場合エラーを返す（ステップD40）。指定のアーカイブ410が存在すれば、プログラムアーカイブ生成部322は、それをプログラム取得部11に転送する（ステップD30）。

【0055】

プログラム取得部11は、プログラムアーカイブ生成部322からの戻り値をチェックする（図3、ステップA50）。戻り値がエラーの場合、処理に失敗したわけであり、例えば携帯機器1-jの画面に障害が発生した旨表示し処理を終える（A70）。アーカイブ410の取得に成功した場合、次のステップA60の処理に進む。

【0056】

ステップA60では、プログラム制御部12が、プログラム取得部11が取得したプログラム記述ファイル420とアーカイブ410とを利用して、アーカイブ410に含まれたプレスコードを実行する。これにより、アーカイブ410やプログラム記述ファイル420に含まれる移動エージェント本体を受け入れ、動作環境を提供するプレスの機能が、まず携帯機器1-j上で動作する。より具体的には、携帯機器1-j上にエージェント展開部13、携帯側計算処理部14、エージェント送信部15が実現される。

【0057】

次に、エージェント展開部13に制御が移る。エージェント展開部13は、アーカイブ410から移動エージェントの内部状態およびプレスコードを取得する（ステップA80）。エージェント展開部13は、この2つを用いて、携帯側計算処理部14上に移動エージェントを再構築する（ステップA90）。移動エージェントは、携帯機器1-jの携帯側計算処理部14上で処理を行なう（ステップA100）。

【0058】

移動エージェントが処理を終えると、エージェント送信部15は、移動エージェントを移動元であるサーバ3に移動させるために、エージェント受信部34にメッセージ450を送る（ステップA110）。図10にメッセージ450のデ

ータ構造の一例を示す。メッセージ450は、移動エージェントの識別子および内部状態から構成される。エージェント送信部15は、エージェント展開部13から、携帯側計算処理部14上で動作する移動エージェントの識別子を取得すると共に、移動エージェントからその内部状態を取得し、上記メッセージ450を作成する。

【0059】

エージェント受信部34は、メッセージ450を受け付ける（図6，ステップF10）。図10のメッセージ450に含まれる識別子、内部状態より移動エージェントを復元し、再びサーバ側計算処理部35で動作を開始できる状態にする（ステップF20）。

【0060】

以上、一つの実施の形態を挙げた。本実施の形態では、サーバ3から携帯機器1-1～1-nへ移動エージェントを転送するために、アーカイブに移動エージェントのコードと内部状態、プログラム記述ファイルにアーカイブの場所、識別子、携帯機器識別子等の情報を格納した。移動エージェントのコードとアーカイブの場所を除く他の情報、例えば識別子、携帯機器識別子等は、アーカイブもしくはエージェント記述ファイルのどちらに含めてもよい。ただし、内部状態は、プログラム記述ファイルに設定される他の情報と比較してサイズが大きい。従って、内部状態はアーカイブに含めた方がよい。

【0061】

次に、本発明の第二の実施の形態について詳細に説明する。図13は、本発明に係る携帯機器向け移動エージェント転送システムの第二の実施の形態の構成例を示すブロック図である。本実施の形態は、携帯機器1-1～1-nの代わりに携帯機器1-1a～1-naを備えている点、及びサーバ3の代わりにサーバ3aを備えている点が図1に示した第一の実施の形態と相違している。

【0062】

携帯機器1-1aは、待機リスト表示部16が追加されている点、プログラム取得部11の代わりにプログラム取得部11aを備えている点、及び記録媒体K1の代わりに記録媒体K1aを備えている点が、図1に示した携帯機器1-1と

相違している。尚、他の携帯機器 1-2a~1-na も携帯機器 1-1a と同様の構成を有している。

【0063】

待機リスト表示部 16 は、携帯機器 1-1a のユーザ等の要求に応じてサーバ 3a から待機リストを取得し、携帯機器 1-1a の画面に表示する機能を有する。ここで、待機リストは、携帯機器 1-1a に移動するためにサーバ 3a で待機中の移動エージェントのリストである。従って、待機リストは、0 個以上の待機状態にある移動エージェントの識別子を含む。更に、待機リストは、各識別子に対して付加的な情報を加えた表になっていても良い。図 15 に待機リスト 470 の一例を示す。待機リスト 470 は、移動エージェントの識別子と人間が解釈する文字列（例えば、移動エージェントを特徴付ける文字列）とから構成される。この待機リスト 470 は、文字列に基づいてどのような移動エージェントが待機中であるのかをユーザが認識することができるので、非常に有効である。また、待機リスト表示部 16 は、画面に表示した待機リスト中の、ユーザ等が選択した移動エージェントの識別子を含む移動エージェント取得要求をプログラム取得部 11a に対して出力する機能を有する。

【0064】

プログラム取得部 11a は、図 1 に示したプログラム取得部 11 が備えている機能に加え、待機リスト表示部 16 からの移動エージェント取得要求を受け付ける機能を有する。

【0065】

記録媒体 K1a は、ディスク、半導体メモリ、その他の記録媒体であり、携帯機器 1-1a を携帯機器向け移動エージェント転送システムの一部として機能させるためのプログラムが記録されている。このプログラムは、携帯機器 1-1a 内の CPU（図示せず）によって読み取られ、その動作を制御することで、携帯機器 1-1a 上に、待機リスト表示部 16、プログラム取得部 11a、プログラム制御部 12 を実現する。

【0066】

サーバ 3a は、待機リスト生成部 31 が追加されている点、及び記録媒体 K3

の代わりに記録媒体 K 3 a を備えている点が図 1 に示したサーバ 3 と相違している。

【0067】

待機リスト生成部 3 1 は、或る携帯機器 1-j a ($1 \leq j \leq n$) から待機リストが要求されたら、待機リストを生成し、情報転送装置 2 を用いて要求元の携帯機器 1-j a に転送する機能を有する。ここで、待機リスト生成部 3 1 は、図 1 4 に示すように、エージェント転送部 3 2 内のエージェント待機部 3 2 3 と接続されており、そこから携帯機器 1-j a に移動するために待機中の移動エージェントの識別子のリストを取得し、待機リストを生成する。

【0068】

記録媒体 K 3 a は、ディスク、半導体メモリ、その他の記録媒体であり、サーバ 3 a を携帯機器向け移動エージェント転送システムの一部として機能させるためのプログラムが記録されている。このプログラムは、コンピュータからなるサーバ 3 a によって読み取られ、その動作を制御することで、サーバ 3 a 上に待機リスト生成部 3 1、エージェント転送部 3 2、エージェント受信部 3 4、サーバ側計算処理部 3 5 を実現する。

【0069】

次に、本実施の形態の動作について説明する。尚、ここでは、待機リスト表示部 1 6 及び待機リスト生成部 3 1 の動作を中心に説明する。

【0070】

携帯機器 1-j a 内の待機リスト表示部 1 6 は、ユーザ等の指示に従って、待機リスト生成部 3 1 に待機リストを要求する待機リスト要求メッセージを送る（図 1 6、ステップ E 1 0）。尚、待機リスト生成部 3 1 がメッセージの送信元を判別する手段を持たない場合、待機リスト要求メッセージに自携帯機器 1-j a の携帯機器識別子を含める。

【0071】

待機リスト生成部 3 1 は、待機リスト表示部 1 6 からの待機リスト要求メッセージを受け付ける（図 1 7、ステップ G 1 0）。メッセージの送信元である携帯機器 1-j a の携帯機器識別子を鍵にして、エージェント待機部 3 2 3 から携帯

機器 1-j a に移動するために待機中の移動エージェントの識別子のリストを取得し、その識別子を利用して待機リストを生成し（ステップ G 2 0）、待機リスト表示部 1 6 へ返す（ステップ G 3 0）。

【 0 0 7 2 】

待機リスト表示部 1 6 は、待機リストが返却されると、待機リスト表示部 1 6 を利用するものに待機リストの中から一つの移動エージェントを選択させる（図 1 6、ステップ E 2 0）。ここで、待機リスト表示部 1 6 を人間（ユーザ）が利用する場合は、例えば、携帯機器 1-j の画面に待機リストを表示して、ユーザに待機リストに載っている移動エージェントのうちの一つを選択させる。また、待機リスト表示部 1 6 を携帯機器 1-j の他のシステムが利用する場合は、例えば、待機リストを他のシステムに渡して、その内の一つの移動エージェントを選択させる。

【 0 0 7 3 】

待機リスト表示部 1 6 は待機リストの中から選択された識別子を引数にして、プログラム取得部 1 1 a に移動エージェント取得要求を出す（ステップ E 3 0）。これによりプログラム取得部 1 1 a は、図 3 のフローチャートに示す処理を行う。以後の動作は、第一の実施の形態と同様である。

【 0 0 7 4 】

次に、本発明の第三の実施の形態について説明する。図 1 8 は本発明に係る携帯機器向け移動エージェント転送システムの第三の実施の形態の構成例を示すブロック図である。本実施の形態は、サーバ 3 の代わりにサーバ 3 b を備えている点が図 1 に示した第一の実施の形態と相違している。

【 0 0 7 5 】

サーバ 3 b は、移動番号管理部 3 3 が追加されている点と、エージェント転送部 3 2、エージェント受信部 3 4、記録媒体 K 3 の代わりにエージェント転送部 3 2 b、エージェント受信部 3 4 b、記録媒体 K 3 b を備えている点が図 1 に示したサーバ 3 と相違している。

【 0 0 7 6 】

本実施の形態で追加された移動番号管理部 3 3 の役割は、サーバ 3 b から或る

携帯機器 1-j へ移動し、再びサーバ 3 b へ戻ってくる移動エージェントが一つであることを保証するために利用する移動番号を管理することである。例えば、ネットワークの障害等により、携帯機器 1-j のエージェント送信部 1 5 から送信された複数の同じ内容のメッセージ 4 5 0 がエージェント受信部 3 4 に到着するかも知れない。その様な場合に、移動番号はエージェント受信部 3 4 が最初の一つのメッセージだけを受付け、あとのメッセージを無視することを可能にする。図 1 9 は移動番号管理部 3 3 が管理する移動番号管理データ 4 6 0 の一例を示す図であり、移動エージェントの識別子と移動番号とを項目にした表を移動番号管理データ 4 6 0 として管理する。

【 0 0 7 7 】

エージェント転送部 3 2 b は、図 2 0 に示す構成を有するものであり、プログラム記述ファイル生成部 3 2 1 の代わりにプログラム記述ファイル生成部 3 2 1 b を備えている点が、第一の実施の形態におけるエージェント転送部 3 2 と相違している。プログラム記述ファイル生成部 3 2 1 b は、プログラム記述ファイル生成部 3 2 1 が備えている機能に加え、移動番号管理部 3 3 から移動番号を取得する機能や、プログラム記述ファイルに移動番号を含める機能を有する。

【 0 0 7 8 】

エージェント受信部 3 4 b は、第一の実施の形態におけるエージェント受信部 3 4 が備えている機能に加え、移動番号管理部 3 3 から移動番号を取得する機能や、移動番号管理部 3 3 から取得した移動番号と携帯機器 1-j からのメッセージ 4 5 0 b（移動エージェントをサーバ 3 b へ転送するためのメッセージであり、後で図 2 2 を参照して説明する）に含まれている移動番号とに基づいてメッセージ 4 5 0 b を受け付けるか否かを判定する機能や、移動番号管理部 3 3 に対して新しい移動番号の設定を要求する機能を有する。

【 0 0 7 9 】

記録媒体 K 3 b は、ディスク、半導体メモリ、その他の記録媒体であり、コンピュータからなるサーバ 3 b を携帯機器向け移動エージェント転送システムの一部として機能させるためのプログラムが記録されている。このプログラムは、サーバ 3 b によって読み取られ、その動作を制御することで、サーバ 3 b 上にエー

ジェント転送部 32b, 移動番号管理部 33, エージェント受信部 34b, サーバ側計算処理部 35 を実現する。

【0080】

次に、本実施の形態の動作を説明する。尚、ここでは、移動番号管理部 33 で管理されている移動番号がどのように利用されるのかを中心にして、第一の実施の形態で説明した動作と異なる動作について説明する。

【0081】

本実施の形態では、図 4 に示したフローチャートのステップ C30, C40 の動作が、第一の実施の形態で説明した動作と異なるものになる。

【0082】

ステップ C30 では、プログラム記述ファイル生成部 321b が、プログラム記述ファイル生成部 321 が行う処理に加え、移動番号管理部 33 に対して移動エージェントの識別子を渡す処理、および移動番号管理部 33 から返却される移動番号を受け取る処理を行う。また、移動番号管理部 33 は、プログラム記述ファイル生成部 321b から移動エージェントの識別子が渡されると、図 19 の移動番号管理データ 460 から上記識別子に対応する移動番号を検索し、検索した移動番号をプログラム記述ファイル生成部 321b に返り値として返す。また、ステップ C30 では、プログラムアーカイブ生成部 322 が、アーカイブ 410 を生成するが、本実施の形態で生成するアーカイブ 410 に含まれるプレスコードは、携帯機器 1-jb 上にエージェント送信部 15 の代わりにエージェント送信部 15b を構築するものであり、その点が第一の実施の形態のアーカイブ 410 とは相違している。

【0083】

また、ステップ C40 では、プログラム記述ファイル生成部 321b は、プログラム記述ファイル生成部 321 が生成するプログラム記述ファイル 420 に、ステップ C30 で受け取った移動番号を追加した図 21 に示すプログラム記述ファイル 420b を生成する。

【0084】

更に、本実施の形態では、図 3 のフローチャートのステップ A110 の動作が

、第一の実施の形態で説明した動作とは異なる。

【0085】

ステップA110では、エージェント送信部15が移動エージェントをサーバ3bへ返すためのメッセージを生成するが、本実施の形態では、第一の実施の形態におけるメッセージ450に移動番号を追加した、図22に示すようなメッセージ450bを生成する。

【0086】

更に、本実施の形態では、エージェント受信部34bの動作が第一の実施の形態のエージェント受信部34と異なるものになる。このエージェント受信部34bの動作を図23のフローチャートを用いて説明する。

【0087】

エージェント受信部34bは、エージェント送信部15から送られてきた、移動番号を含んだメッセージ450bを受信する（ステップH10）。次に、エージェント受信部34bは、メッセージ450bに含まれる移動エージェントの識別子を移動番号管理部33に渡し、移動番号管理部33は、識別子に対応する移動番号を返す（ステップH20）。エージェント受信部34bは、移動番号管理部33から取得した移動番号と、上記メッセージ450bに含まれる移動番号とを比較する（ステップH30）。もし同じであれば、初めて受け取るメッセージであるので次の処理へ進むが、異なる場合は、既にそのメッセージは受け付けていると判断してなにもしない。エージェント受信部34bは、移動番号管理部33に識別子を渡し、新しい移動番号の設定を要求する。移動番号管理部33は移動番号管理データ460の識別子に対応する移動番号を新しく生成して、設定する（ステップH40）。その後、エージェント受信部34bが、移動エージェントを復元する（ステップH50）。

【0088】

任意の移動エージェントの転送に対して割り当てられる移動番号は、システムが起動し終了するまでの間、前記移動エージェントの携帯機器への過去または未来の別の転送に対して割り当てられる他の移動番号と異なる必要がある。そのような移動番号を生成する一つの実施例としてカウンタがある。移動番号として、例え

ば最初に0を設定しておき、新しい移動番号の設定要求が来ると、その番号を一つ増やす。以上のような処理により、なんらかの障害によって複数の同じ内容のメッセージが到着したとしても、最初のメッセージの到着後に移動番号が変更されるため、次に到着した同じ内容のメッセージを無視することが可能になる。

【0089】

図1の携帯機器1と情報転送装置2の間の通信は、1999年6月、アール・エフ・シー2616、ハイパーテキスト・トランスファー・プロトコル--エイチ・ティ・ティ・ピー/1.1 (RFC2616, Hypertext Transfer Protocol--HTTP/1.1) 記載の、エイチ・ティ・ティ・ピー (HTTP) を用いることで容易に実現できる。情報転送装置2とサーバ3の間の通信は、Webサーバと、1999年12月、サン・マイクロシステムズ発行、ジャバ・サーブレット・スペシフィケーション、v2.2 (Sun Microsystems発行、Java Servlet Specification, v2.2) に記載のServlet を利用することで容易に実現できる。

【0090】

また、本発明は、前述した第一、第二、第三の実施の形態以外に種々の変形が可能であり、例えば、第一の実施の形態の構成に、第二の実施の形態で説明した待機リスト表示部16、待機リスト生成部31および第三の実施の形態で説明した移動番号管理部33を追加するような変形を行うことができる。

【0091】

【発明の効果】

以上説明したように、本発明は、サーバから携帯機器へ、携帯機器上に移動エージェントの実行環境を構築するためのプレースコードを送り、携帯機器がプレースコードに基づいて移動エージェントの実行環境（エージェント展開部、携帯側計算処理部、エージェント送信部等）を構築するので、サーバと携帯機器との間で移動エージェントを転送することが可能になる。

【0092】

また、本発明は、携帯機器に移動するために待機中の移動エージェントを示す待機リストを、サーバから携帯機器へ送信し、携帯機器においてユーザ等に待機リストを提示するようにしているので、ユーザ等が自携帯機器に移動するために

待機中の移動エージェントを容易に認識することが可能になる。

【 0 0 9 3 】

更に、本発明は、移動番号管理部を備えているので、ネットワーク障害などにより、サーバ側で同一の移動エージェントが複数動作してしまうという事態の発生を防ぐことが可能になる。

【図面の簡単な説明】

【図 1】

本発明の第一の実施の形態の構成例を示すブロック図である。

【図 2】

エージェント転送部 3 2 の構成例を示すブロック図である。

【図 3】

携帯機器 1 - 1 ~ 1 - n の処理の流れを示すフローチャートである。

【図 4】

プログラム記述ファイル作成処理の流れを示すフローチャートである。

【図 5】

アーカイブの転送処理の流れを示すフローチャートである。

【図 6】

移動エージェントの受信処理の流れを示すフローチャートである。

【図 7】

転送情報 4 0 0 の一例を示す図である。

【図 8】

アーカイブ 4 1 0 の一例を示す図である。

【図 9】

プログラム記述ファイル 4 2 0 の一例を示す図である。

【図 1 0】

メッセージ 4 5 0 の一例を示す図である。

【図 1 1】

エージェント待機部 3 2 3 が管理する第 1 の連想表 4 3 0 の一例を示す図である。

【図 1 2】

エージェント待機部 3 2 3 が管理する第 2 の連想表 4 4 0 の一例を示す図である。

【図 1 3】

本発明の第二の実施の形態の構成例を示すブロック図である。

【図 1 4】

エージェント転送部 3 2 と待機リスト生成部 3 1 との接続関係を示すブロック図である。

【図 1 5】

待機リスト 4 7 0 の一例を示す図である。

【図 1 6】

待機リスト取得処理の流れを示すフローチャートである。

【図 1 7】

待機リスト生成処理の流れを示すフローチャートである。

【図 1 8】

本発明の第 3 の実施の形態の構成例を示すブロック図である。

【図 1 9】

移動番号管理データ 4 6 0 の一例を示す図である。

【図 2 0】

エージェント転送部 3 2 b の構成例を示すブロック図である。

【図 2 1】

プログラム記述ファイル 4 2 0 b の一例を示す図である。

【図 2 2】

メッセージ 4 5 0 b の一例を示す図である。

【図 2 3】

移動番号を利用した場合の移動エージェントの受信処理の流れを示すフローチャートである。

【図 2 4】

従来の携帯機器向けプログラム転送システムの一例を示すブロック図である。

【図 2 5】

従来の移動エージェント転送システムの一例を示すシーケンス図である。

【図 2 6】

移動エージェント 4 8 0 の一例を示す図である。

【符号の説明】

1 - 1 ~ 1 - n, 1 - 1 a ~ 1 - n a ... 携帯機器
1 1, 1 1 a ... プログラム取得部
1 2 ... プログラム制御部
1 3 ... エージェント展開部
1 4 ... 携帯側計算処理部
1 5 ... エージェント送信部
1 6 ... 待機リスト表示部
K 1, K 1 a ... 記録媒体
2 ... 情報転送装置
3, 3 a, 3 b ... サーバ
3 1 ... 待機リスト生成部
3 2, 3 2 b ... エージェント転送部
3 2 1, 3 2 1 b ... プログラム記述ファイル生成部
3 2 2 ... プログラムアーカイブ生成部
3 2 3 ... エージェント待機部
3 3 ... 移動番号管理部
3 4 ... エージェント受信部
3 5 ... サーバ側計算処理部
K 3, K 3 a, K 3 b ... 記録媒体
4 0 0 ... 転送情報
4 1 0 ... アーカイブ
4 2 0, 4 2 0 b ... プログラム記述ファイル
4 3 0 ... 第 1 の連想表
4 4 0 ... 第 2 の連想表

450, 450b...メッセージ

460...移動番号管理データ

470...待機リスト

480...移動エージェント

5...携帯機器

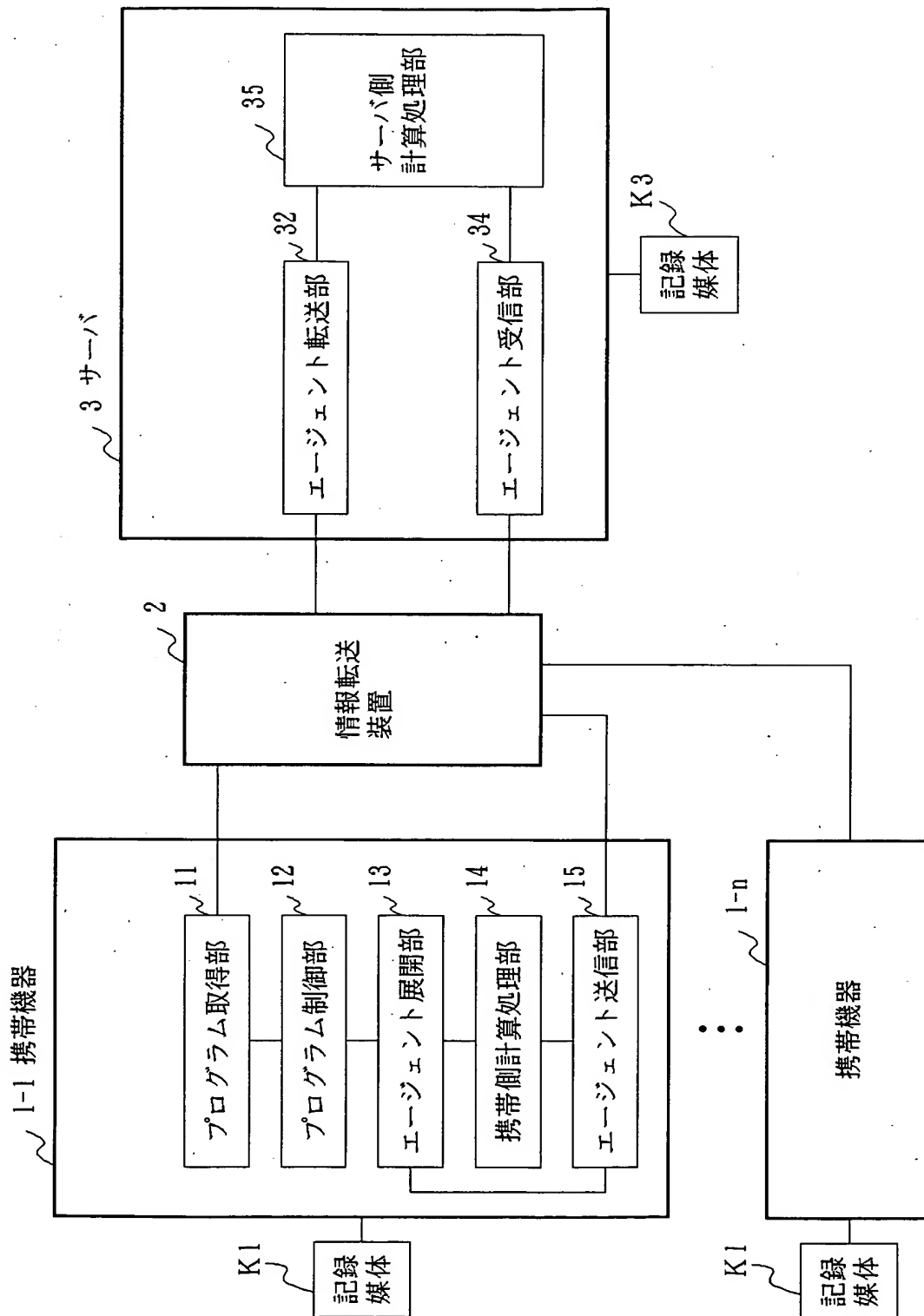
51...プログラム取得部

52...プログラム制御部

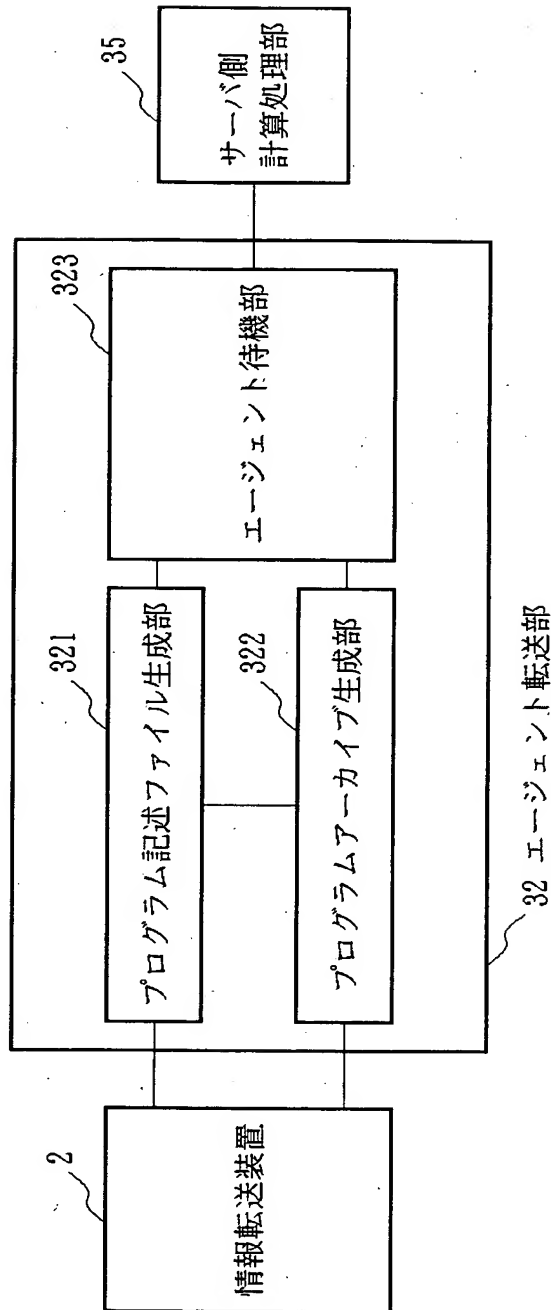
6...情報転送装置

【書類名】 図面

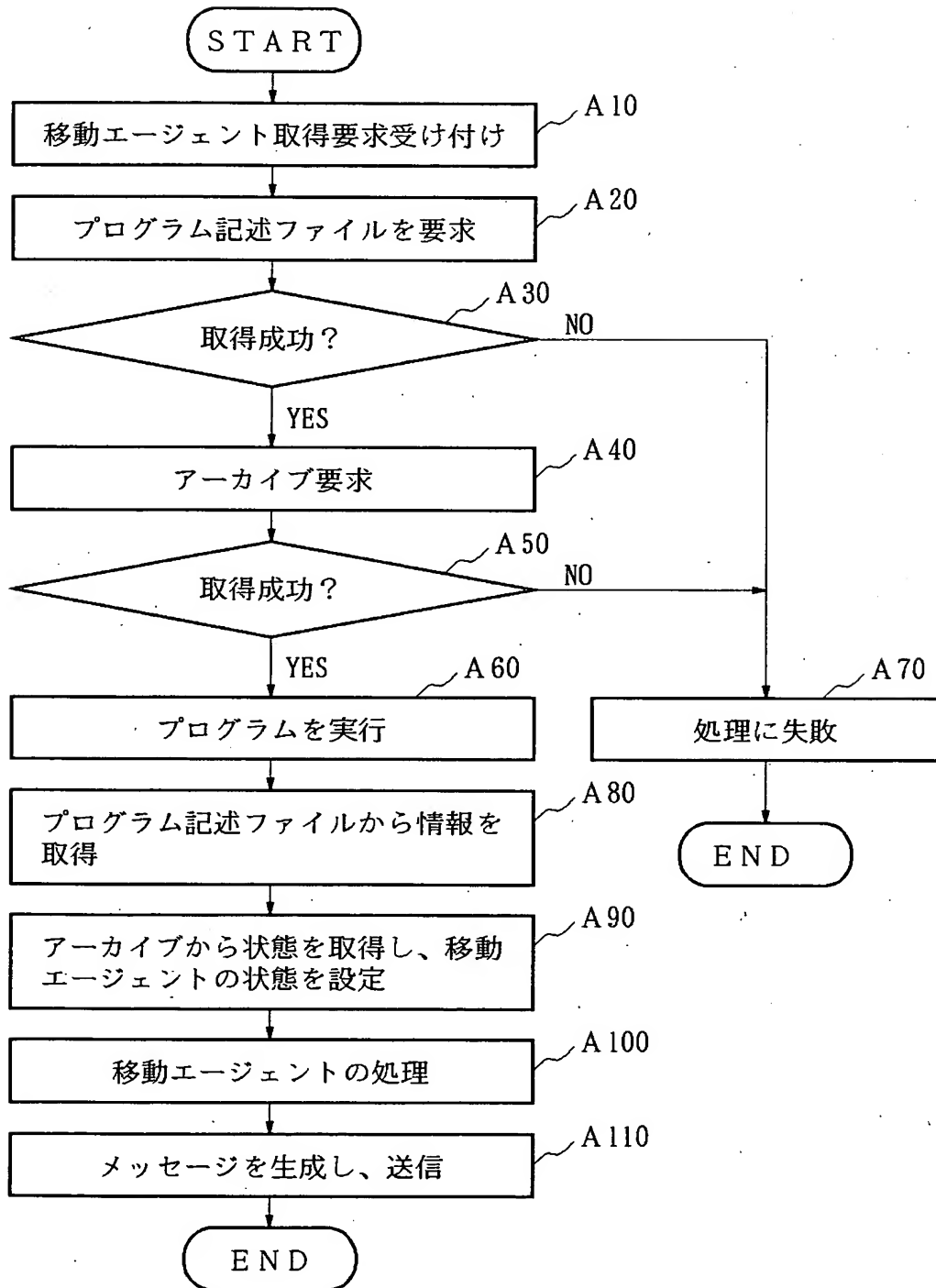
【図 1】



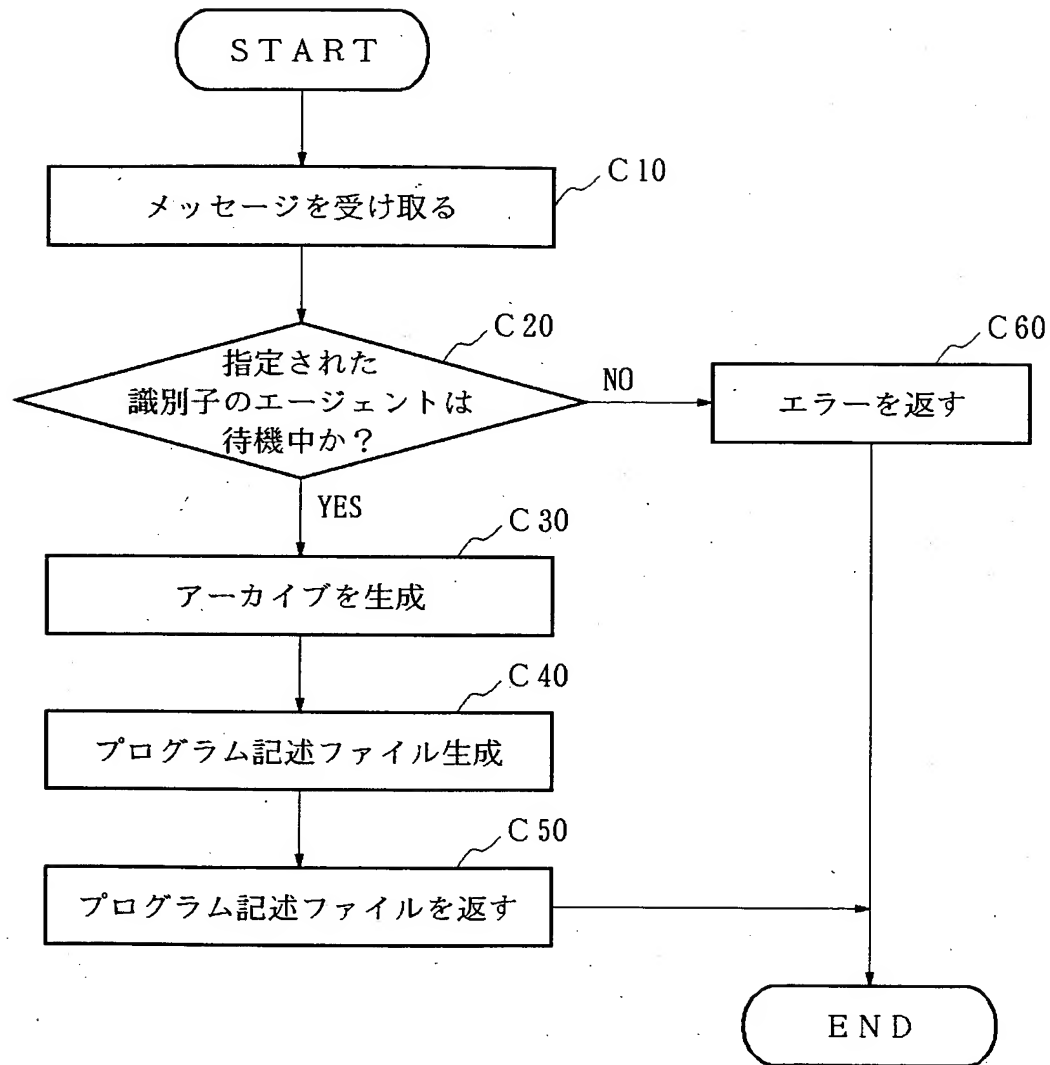
【図 2】



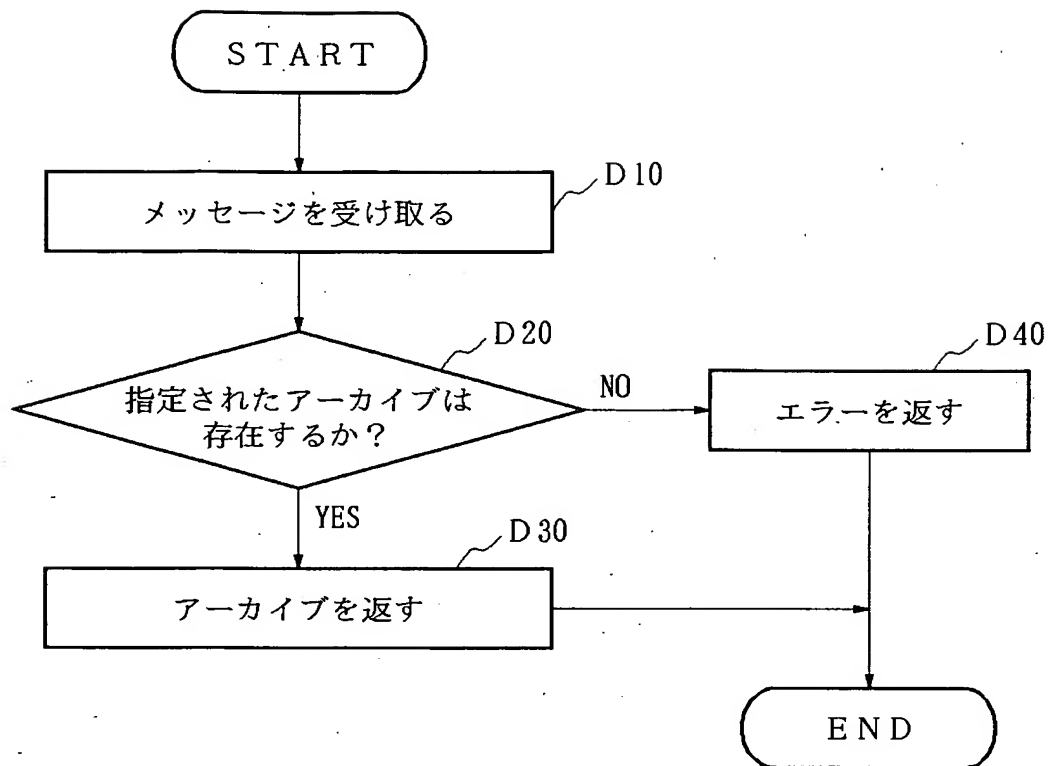
【図 3】



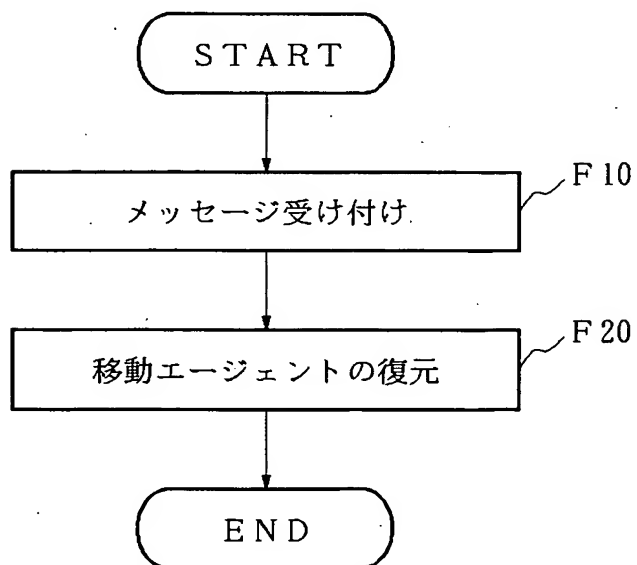
【図 4】



【図 5】



【図 6】



【図 7】

400 転送情報

識別子
内部状態
プログラムコード
プレースコード

【図 8】

410 アーカイブ

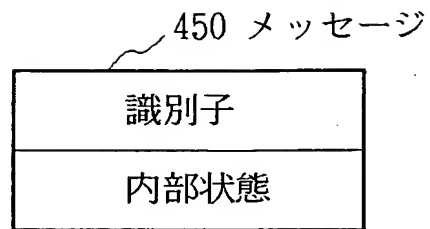
内部状態
プログラムコード
プレースコード
実行情報

【図 9】

420 プログラム記述ファイル

プログラム関連情報
識別子
アーカイブの場所
携帯機器識別子

【図 1 0】



【図 1 1】

430 第 1 の連想表

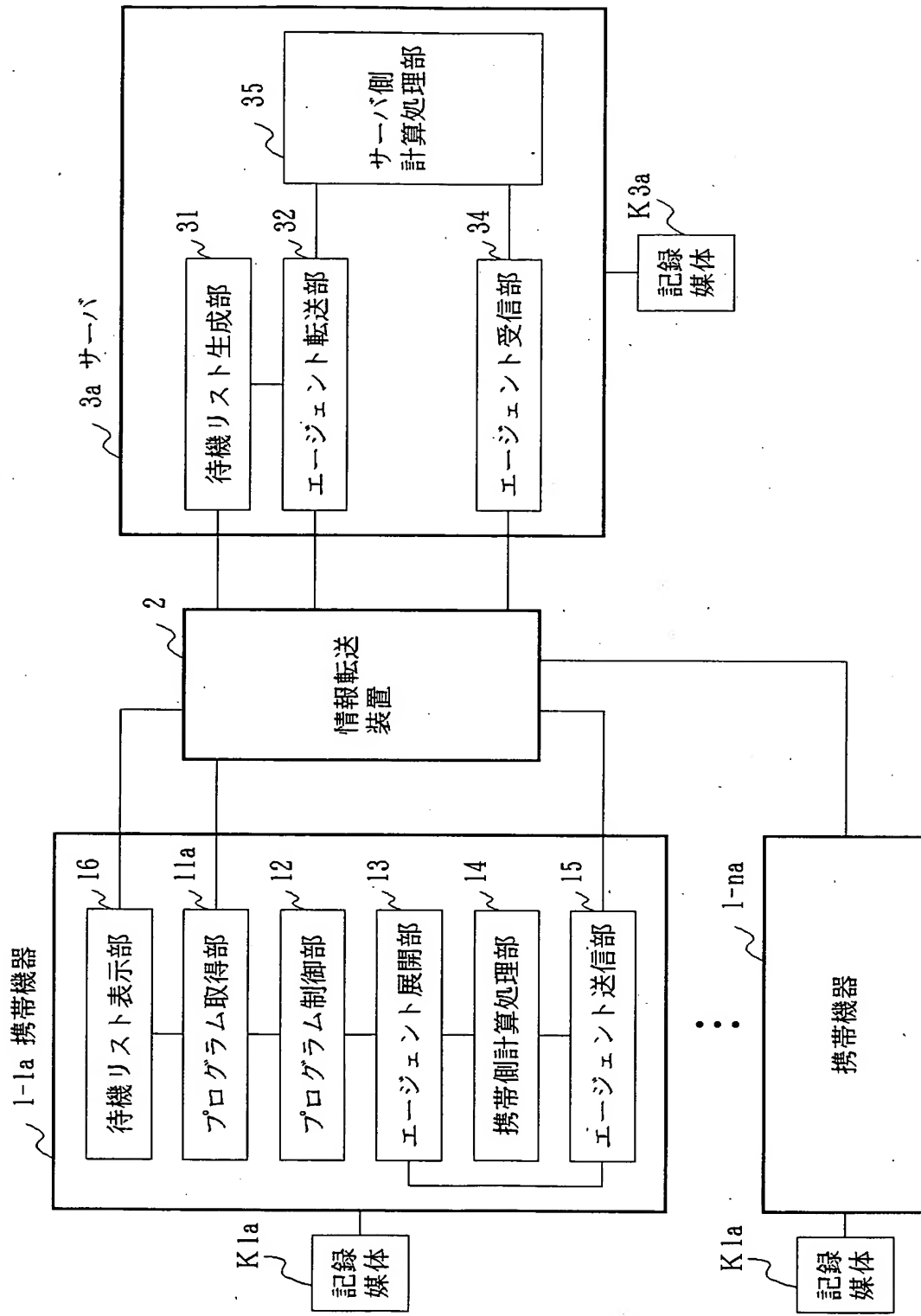
携帯機器識別子	識別子のリスト
⋮	⋮

【図 1 2】

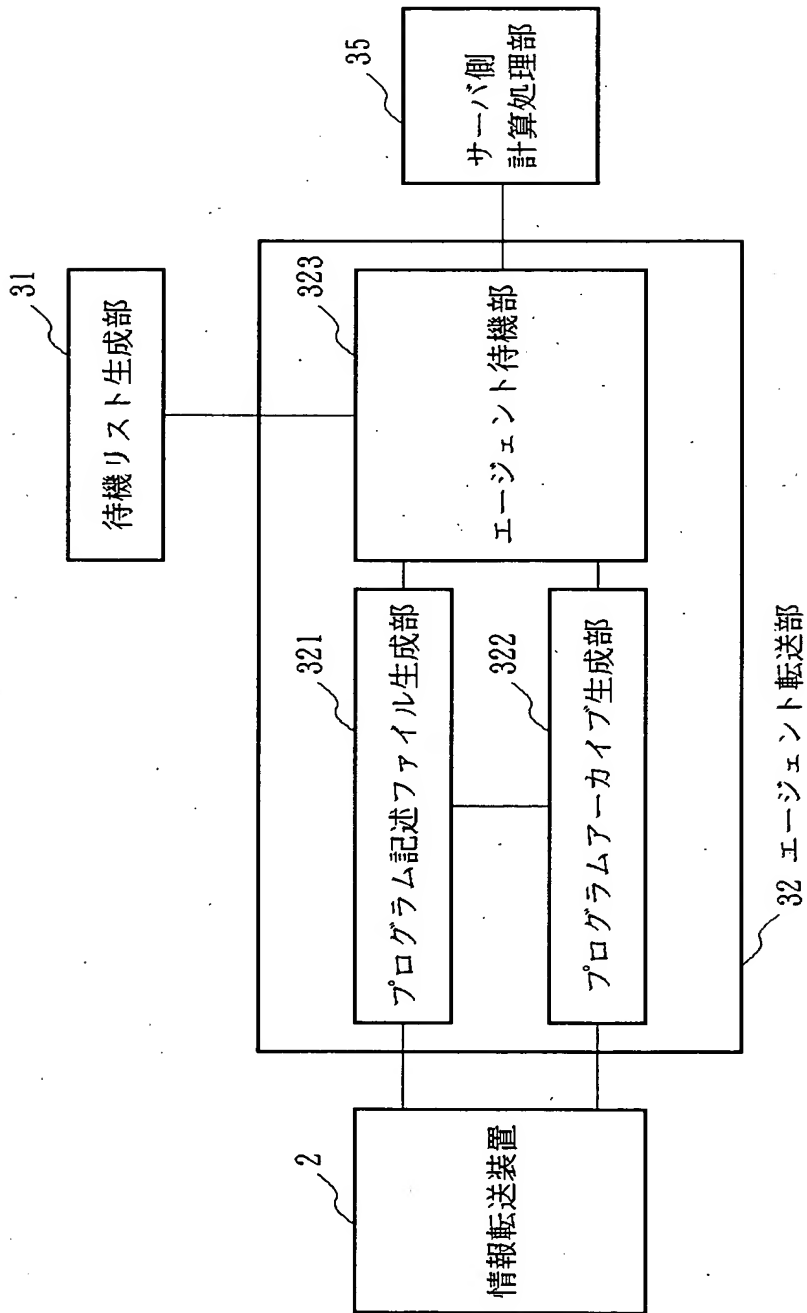
440 第 2 の連想表

識別子	(内部状態、コードの場所)
⋮	⋮

【図 13】



【図 14】

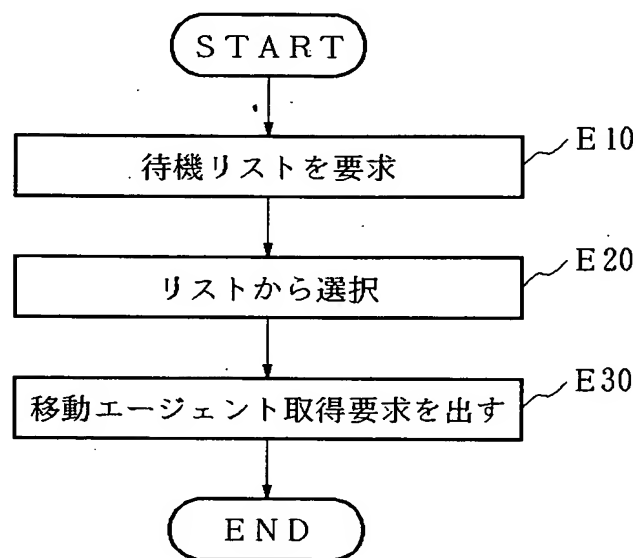


【図 15】

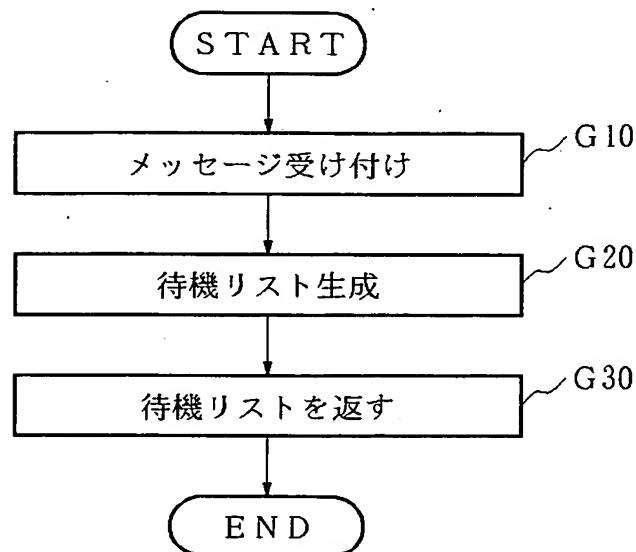
470 待機リスト

識別子	移動エージェントを特徴づける文字列
⋮	⋮

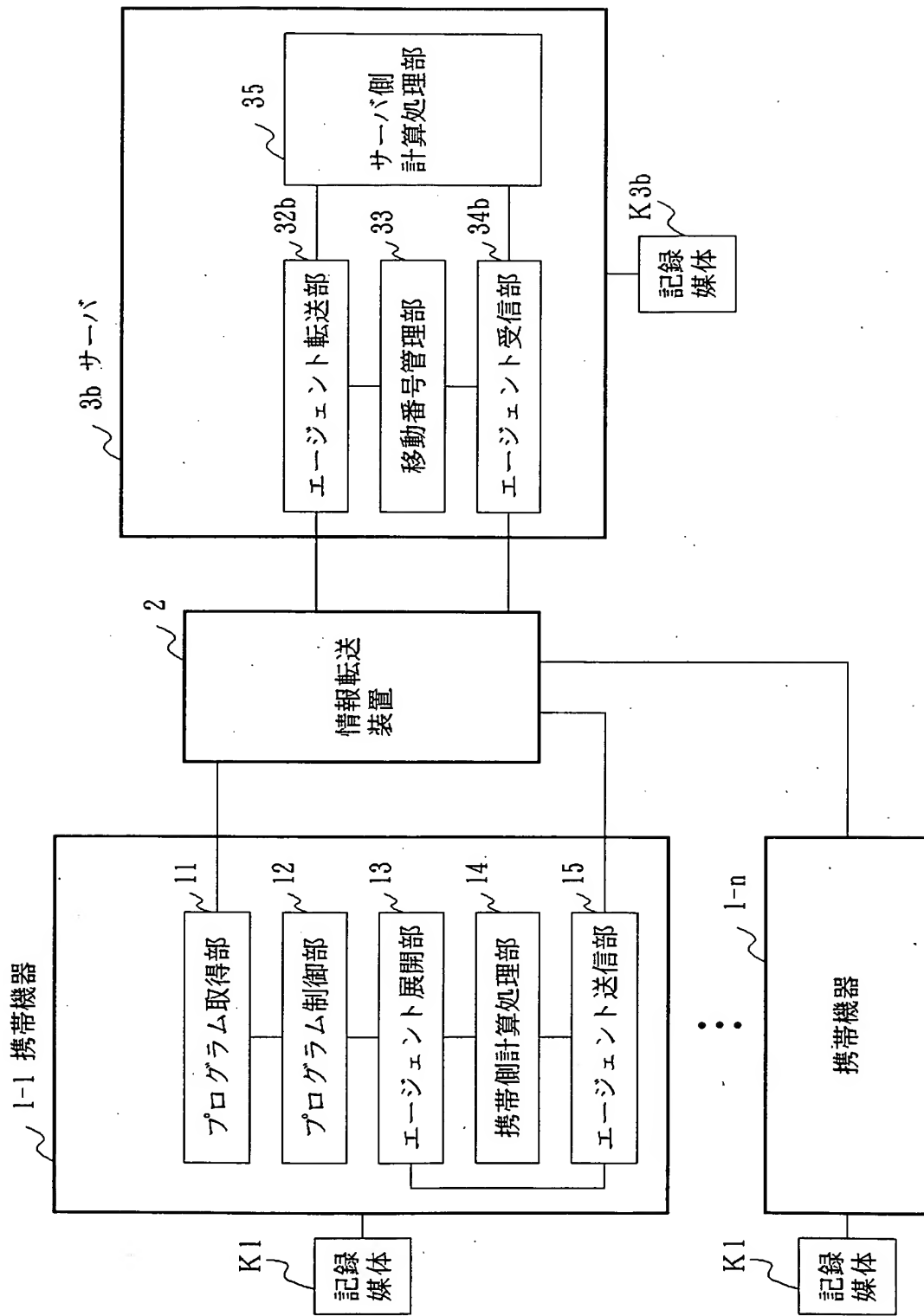
【図 16】



【図 17】



【図 18】

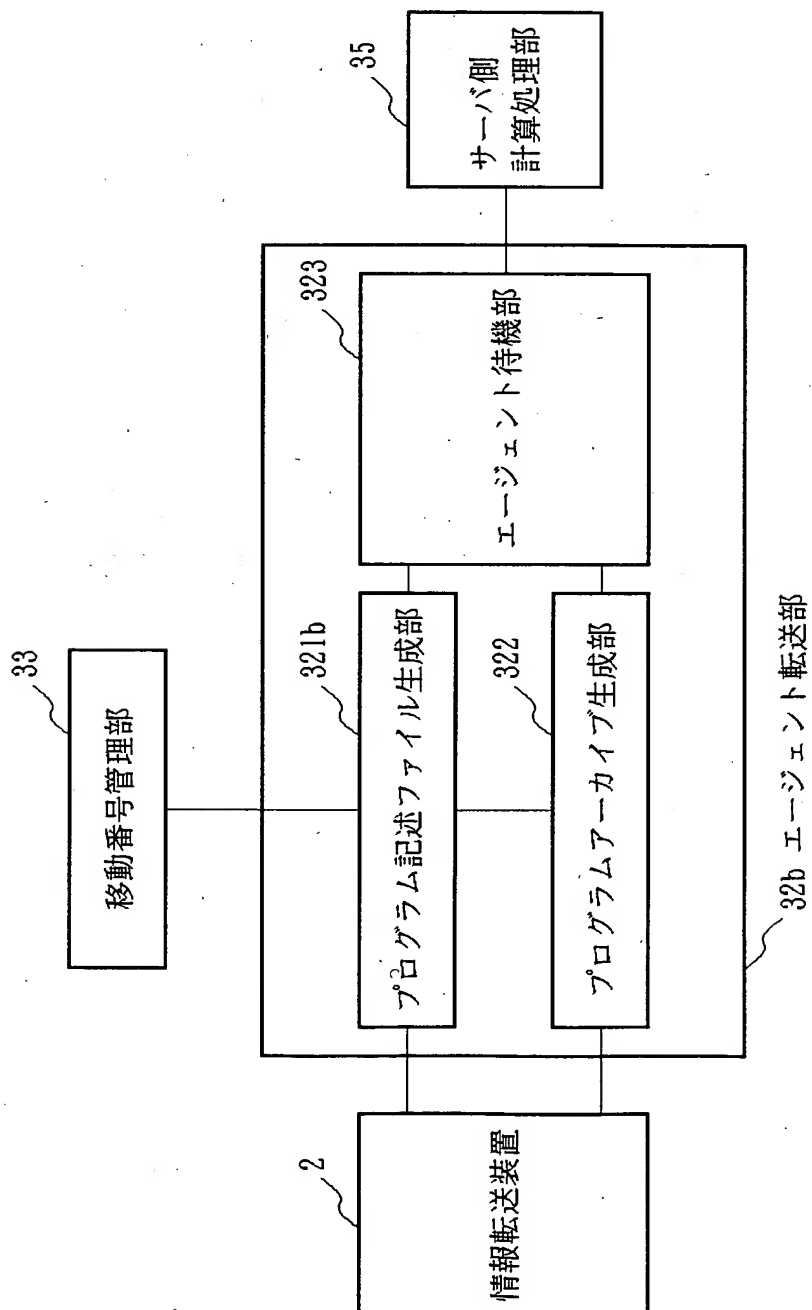


【図 1 9】

識別子	移動番号
⋮	⋮

460 移動番号管理データ

【図 2 0】



【図 2 1】

420b プログラム記述ファイル

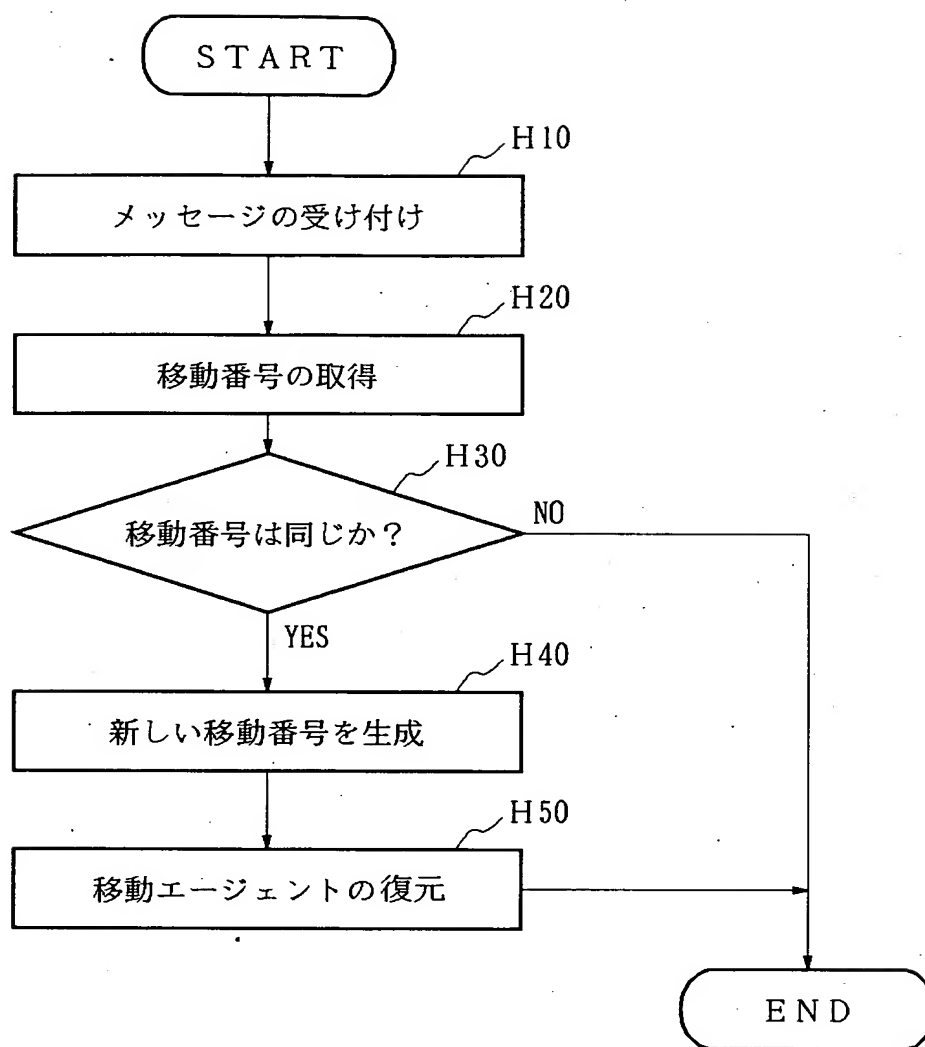
プログラム関連情報
識別子
アーカイブの場所
携帯機器識別子
移動番号

【図 2 2】

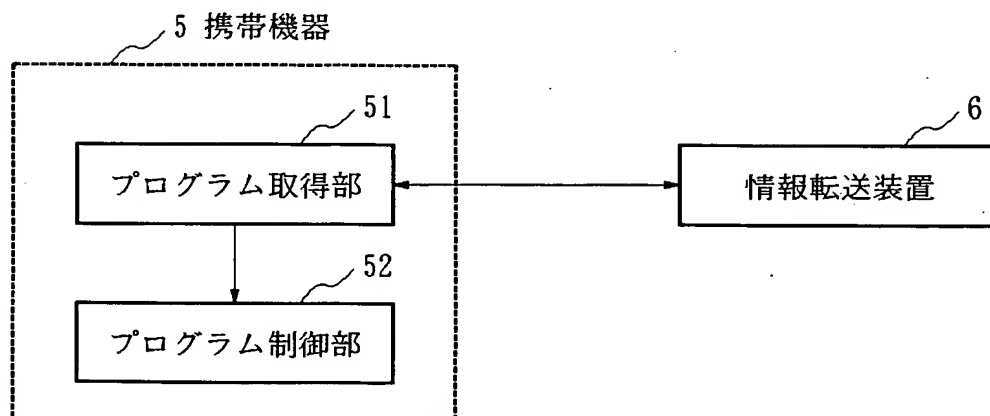
450b メッセージ

識別子
内部状態
移動番号

【図 23】



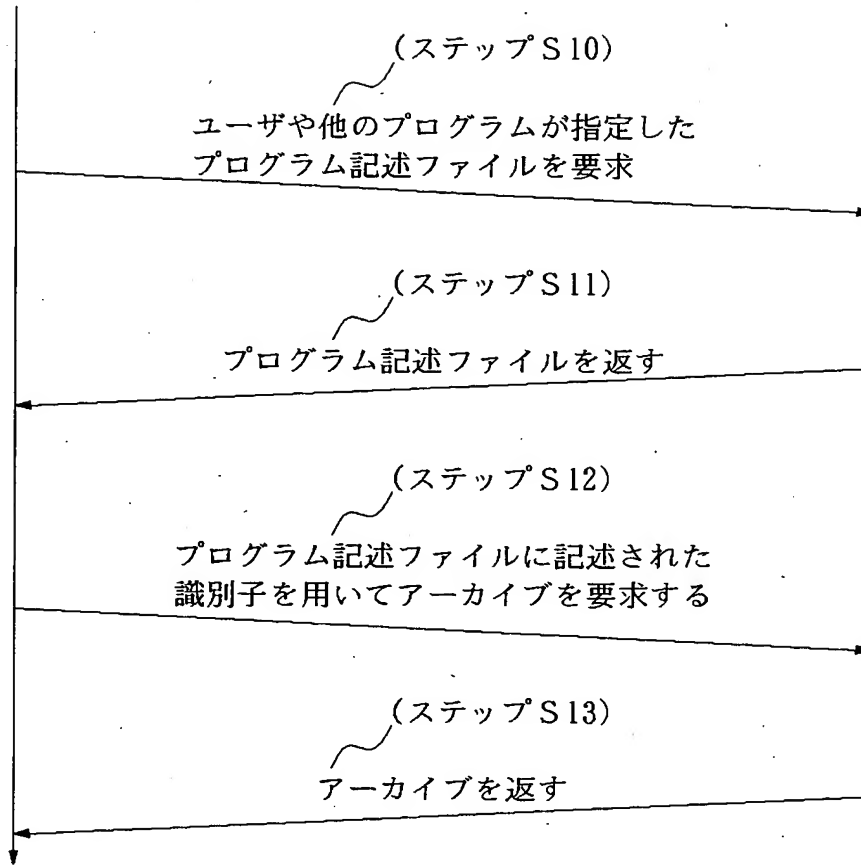
【図 24】



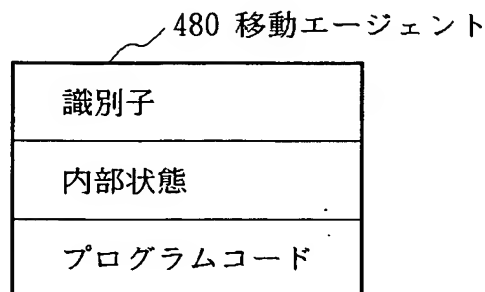
【図 2 5】

プログラム取得部51

情報転送装置 6



【図 2 6】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 携帯機器とサーバとの間で、移動エージェントの移動を可能にする。

【解決手段】 プログラム取得部 1 1 は、エージェント転送部 3 2 から、移動エージェントのプログラムコードに実行環境を与えるプレースコードを含んだ転送情報を取得する。転送情報に含まれるプレースコードは、プログラム制御部 1 2 により解釈実行され、エージェント展開部 1 3、携帯側計算処理部 1 4、エージェント送信部 1 5 が実現される。エージェント展開部 1 3 により移動エージェントが復元され、復元された移動エージェントは、携帯側計算処理部 1 4 で処理を行なう。処理が終了した移動エージェントは、エージェント送信部 1 5 からエージェント受信部 3 4 に送り返される。エージェント受信部 3 4 は、受け付けた移動エージェントを復元し、移動エージェントは、サーバ側計算処理部 3 5 で再び処理を開始する。

【選択図】 図 1

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号 [000004237]

1. 変更年月日 1990年 8月29日
[変更理由] 新規登録
住 所 東京都港区芝五丁目7番1号
氏 名 日本電気株式会社